

Технические правила по виду программы StarCraft II: Legacy of the Void «Открытый Кубок ФКС России»

1. Общая информация

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Blizzard Battle.net. Регион учетной записи: Европа.

2. Настройки игры

- 2.1. Формат: “Схватка”. Настройки и скорость матча: все игры проводятся в самом быстром режиме игры.
- 2.2. Участники обязаны:
 - выключить оповещения и установить статус “занят” во время матча;
 - выключить опцию “принимать сообщения чата только от друзей” во время игры на турнире;
 - выключить опцию “принимать приглашения только от друзей” во время игры на турнире;
- 2.3. Во время проведения игр у игроков должна быть включена опция “Автоматически сохранять реплеи”. Участники обязаны сохранять все реплеи своих игр вплоть до окончания своего выступления на турнире

3. Проведение матчей

- 3.1. Хостом во всех матчах, кроме финального, выступает один из игроков, если судьей не сообщено иное. В финальном матче хостом выступает судья, или же игрок, который впоследствии передаёт хоста судье.
- 3.2. Хост имеет право начать игру, когда готовы оба участника. Если в игре присутствует судья – игра начинается только после его подтверждения. Присутствие судьи в начале финального матча обязательно; финальный матч, начатый без судьи, должен быть переигран.

3.3. Спортивные соревнования проводятся на картах:

- Синее смещение PB / Blueshift LE
- Кислотный завод PB / Acid Plant LE
- Ловец снов PB / Dreamcatcher LE
- Бюро находок PB / Lost and Found LE
- Раскол PB / Fracture LE
- Зона высадки PB / Para Site LE
- Лазурные утесы PB / Cerulean Fall LE

3.4. Выбор карт для матча происходит следующим образом:

- Участник, находящийся выше в турнирной сетке, определяет, кто будет вычеркивать карты первым.
- Участники поочередно вычеркивают из списка карт по одной карте. В случае матча до двух побед (bo3) матчи играют на трех картах, которые останутся последними. В случае матча до трёх побед (bo5) матчи играют на пяти картах, которые останутся последними.
- Участник, который вычеркивает второй, выбирает карту на первый гейм, выбор карт на последующие геймы производится поочередно из числа оставшихся карт.
- В случае, если хост выбрал неправильную карту – игра должна быть пересоздана, с использованием правильной карты. Претензии по вопросу неправильной карты не принимаются по прошествии одной минуты с начала матча.

4. Ничьи

4.1. В случае, если ничья в игре возникает в соответствии с особенностями игрового движка, игра должна быть переиграна.

4.2. В случае переигровки гейма каждый игрок обязан выбрать расу, которая была выбрана в изначальном гейме. В случае, если игроком в переигрываемом гейме был выбрана случайная раса – он обязан выбрать ту же расу, которая попала ему в переигрываемом гейме.

5. Ход спортивных соревнований

5.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/ZJ94uAe> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”). Не позднее, чем за 60 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники должны присоединиться к этому чат-каналу и [указать свой Blizzard Battle Tag](#). Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать “Изменить никнейм”, ввести необходимое и нажать “Сохранить”.