

# Технические правила по виду программы Clash Royale

## «Открытый Кубок ФКС России 2019»

### 1. **Общая информация**

- 1.1. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать требования настоящих правил, а также требования Регламента спортивных соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Android или iOS. Любые другие устройства (эмуляторы, моды или им подобные программы) запрещены.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный игровой аккаунт и один и тот же игровой никнейм. Мультиаккаунтинг запрещен. Запрещены любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта какому-либо третьему лицу. О всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

### 2. **Настройки игры**

- 2.1. Режим игры: "Обычный" ("Normal")
- 2.2. Тип состязания: 1v1
- 2.3. Время гейма: 5 минут
- 2.4. Уровень короля: 9
- 2.5. Уровень всех карт: 9

### 3. **Проведение игр**

- 3.1. Хостом во всех играх, выступает один из участников, если судьей не сообщено иное.
- 3.2. В каждой встрече участники должны обмениваться приглашениями на бой. Участник с более высоким посеvom (визуально выше по сетке) открывает лобби для дружеского матча. Участник с посеvom ниже входит в игру, созданную его оппонентом. Так должно продолжаться до тех пор, пока в серии не будет выявлен победитель.
- 3.3. Участники могут менять свои колоды между геймами.

#### 4. **Ход спортивных соревнований**

- 4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/g74Ck6f> (далее - Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт “Написать сообщение”). Не позднее, чем за 60 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать “Изменить никнейм”, ввести необходимое и нажать “Сохранить”.
- 4.2. Как только участнику становится известен его оппонент, он должен связаться с ним в Discord в чат-канале через личное сообщение и предоставить ссылку на добавление в друзья.