

Технические правила «Drone Champions League»

1. Общая информация

- 1.1. Все участники обязаны явиться в указанные даты и время на место проведения.
- 1.2. Участникам запрещено передавать третьим лицам информацию, полученную лично от организаторов: временные лицензионные ключи для симулятора Drone Champions League, пароли и названия серверов для проведения квалификационных раундов. Нарушение данного правила влечет к дисквалификации спортсмена.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный игровой аккаунт, и один и тот же игровой никнейм.
- 1.4. Каждый участник должен иметь свой контроллер для симулятора.

2. План соревнований и даты проведения.

Регистрация участников: 18.11.2019, 00:00 (мск) – 24.11.2019, 23:59 (мск)

Квалификационный раунд 1: 25.11.2019, 00:00 (мск) – 30.12.2019, 23:59 (мск)

Квалификационный раунд 2: 01.12.2019, 00:00 (мск) – 06.12.2019, 23:59 (мск)

Квалификационный раунд 3: 07.12.2019, 00:00 (мск) – 12.12.2019, 23:59 (мск)

Гранд финал: 15.12.2019, 12:00 (мск) – 22:00 (мск)

3. Формат и система проведения соревнований.

3.1. Регистрация:

Для участия в соревновании, каждый спортсмен обязан пройти процесс регистрации. Участник должен заполнить все необходимые формы в анкете. Регистрация доступна по [ссылке](#).

После регистрации всем участникам будет направлена инструкция по установке симулятора DLC – Drone Champions League, а также электронные ключи для активации симулятора, которые будут действовать до конца соревнований.

3.2. Квалификационный раунд 1:

Все участники должны пролететь трассу, выбранную для данного квалификационного раунда для фиксации времени прохождения данной трассы. Каждый участник имеет неограниченное количество попыток.

Результат каждого участника будет внесен в таблицу, доступную организаторам. По окончании первого квалификационного раунда, на основании зафиксированного времени, организаторы выбирают 32 участника, которые показали лучшее время трассы.

3.3. Квалификационный раунд 2:

32 участника, организаторы распределяют на 4 группы по 8 участников в каждой.

Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4
Участник 1	Участник 2	Участник 3	Участник 4
Участник 5	Участник 6	Участник 7	Участник 8
Участник 9	Участник 10	Участник 11	Участник 12
Участник 13	Участник 14	Участник 15	Участник 16
Участник 20	Участник 19	Участник 18	Участник 17
Участник 24	Участник 23	Участник 22	Участник 21
Участник 28	Участник 27	Участник 26	Участник 25
Участник 32	Участник 31	Участник 30	Участник 29

Участники соревнуются между собой только в составе своей группы.

Все участники должны пролететь трассу, выбранную для данного квалификационного раунда для фиксации времени прохождения данной трассы. Каждый участник имеет неограниченное количество попыток.

Результат каждого участника будет внесен в таблицу, доступную организаторам. По окончании второго квалификационного раунда, на основании зафиксированного времени, организаторы выбирают по 2 участника из каждой группы, которые показали лучшее время трассы.

3.4. Квалификационный раунд 3:

Все участники должны пролететь трассу, выбранную для данного квалификационного раунда для фиксации времени прохождения данной трассы. Каждый участник имеет неограниченное количество попыток.

Результат каждого участника будет внесен в таблицу, доступную организаторам. По окончании второго квалификационного раунда, на основании зафиксированного времени, организаторы выбирают 2 участника, которые показали лучшее время трассы.

3.5. Гранд финал:

Гранд финал проводится в формате LAN. Количество участников - 4.

Два участника определяются путем прохождения всех квалификационных раундов, другие два участника получают приглашение от организаторов.

Гранд финал состоит из двух раундов.

3.5.1. Раунд 1:

Все участники летают по системе «Каждый с каждым», до победы одного из участника, на трассе, выбранной для данного раунда.

Для каждого из участника в данном раунде будет проведено по 3 вылета.

Вылет 1	Вылет 2	Вылет 3	Вылет 4	Вылет 5	Вылет 6
Участник 1	Участник 3	Участник 1	Участник 2	Участник 1	Участник 2
Участник 2	Участник 4	Участник 3	Участник 4	Участник 4	Участник 3

За победу в одном вылете, участник получает 1 очко. За проигрыш в одном вылете, участник получает 0 очков.

Три участника, набравшие суммарно большее количество баллов за все три вылета, получают право участвовать во втором раунде. Участник, набравший суммарно наименьшее количество баллов за все три вылета – выбывает из соревнования.

3.5.2. Раунд 2:

Три участника соревнуются между собой на трассе, выбранной для данного раунда. Проводится один вылет и на основании результатов вылета распределяются призовые места.